

Stagione Sportiva 2018 – 2019 Regolamento Ufficiale Settore MiniBasket

PREMESSA

Il Comitato Provinciale A.C.S.I. di Taranto quest'anno apre le porte al Minibasket. La necessità scaturisce dall'esigenza di far giocare il più possibile i bambini ponendo al centro dell'attenzione la loro crescita personale. Per far fronte alle difficoltà nella gestione di un incontro di gioco ed affinché il ruolo primario venga svolto dai bambini, si è reso necessario introdurre questo REGOLAMENTO che tuteli in primis loro.

Tale Regolamento si basa su quello della Federazione Italiana Pallacanestro con opportune modifiche nell'intento di far giocare quanti più bambini possibile. Si rende noto che, per la Stagione Sportiva 2018/2019, il Responsabile dei Settori Basket e Minibasket, Sig. Valentino CARETTI ha nominato **COORDINATRICE MINIBASKET**, la Sig.ra **Roberta STOLA** che lo coadiuverà nell'organizzazione delle varie attività.

ART. 1 - ATLETI/E E SQUADRE PARTECIPANTI

Per le Categorie **Esordienti ed Aquilotti** le squadre dovranno essere composte da un minimo di 10 bambini ad un massimo di 15 atleti/e.

Per la Categoria **Scoiattoli** le squadre potranno essere formate da un minimo di 6 ad un massimo di 15 atleti/e.

Per non penalizzare nessuna squadra laddove dovesse presentarsene una con meno giocatori l'incontro si terrà ugualmente ma sarà attribuita la partita alla squadra in regola. Laddove entrambe le squadre dovessero presentarsi in numero inferiore la gara potrà aver luogo ma non avrà efficacia ai fini di un eventuale trofeo finale.

Per la Categoria **Pulcini** non vi è nessun limite di numero.

ART. 2 - MINIARBITRI

Saranno indicati tali gli Istruttori o i giocatori di età superiore ai 15 anni che arbitreranno la partita. La Società ospitante, o prima nominata, avrà l'obbligo di fornire sempre un arbitro per la direzione della gara.

ART. 3 - DOCUMENTAZIONE

E' OBBLIGATORIO per le squadre presentare ad inizio gara la Distinta, scaricabile dal sito www.acsitaranto.it, compilata in ogni sua parte, e la documentazione che attesti l'età dei bambini la quale dovrà essere visionata da entrambi gli Istruttori. Non sarà permesso di disputare la gara a bambini non rientranti nelle annate previste per ciascuna categoria, al fine di tutelare l'aspetto LUDICO degli incontri. Qualsiasi variazione dovrà essere concordata da entrambe le Società.

ART. 4 - CANESTRI

I canestri hanno le seguenti caratteristiche:

Altezza m 2,60 da terra per le categorie Scoiattoli – Aquilotti – Pulcini

Per la categoria Esordienti l'altezza è di m 3.05

Diametro cm 45

Retine cm 40 di lunghezza.

ART. 5 – PUNTEGGIO PARTITA

Per le Categorie Scoiattoli e Libellule, Aquilotti e Gazzelle al termine di ciascun periodo di gioco, si procederà come di seguito indicato:

- 3 punti verranno attribuiti alla squadra vincitrice del quarto di gioco disputato;
- 1 punto verrà assegnato alla squadra perdente nel quarto disputato;
- 2 punti per ciascuna squadra in caso di pareggio nel quarto di gioco disputato;

il punteggio della partita sul tabellone segnapunti, DEVE INDICARE LA SOMMA DEI PUNTI ATTRIBUITI AL TERMINE DI CIASCUN QUARTO DI GIOCO

Per la Categoria Esordienti è previsto il normale punteggio progressivo.

È ammesso il risultato di parità per le sole Categorie Scoiattoli, Libellule e Aquilotti e Gazzelle Non competitivi.

Per le categorie Esordienti, Aquilotti se al termine della partita il risultato fosse in parità, si effettueranno tanti periodi supplementari, della durata di tre minuti ciascuno, fino a quando il risultato di parità non verrà interrotto.

ART. 6 – RIMESSA IN GIOCO DALLE LINEE LATERALI

La rimessa in gioco deve essere effettuata dall'esterno del terreno di gioco, oltre la linea laterale, nel punto più vicino a quello in cui è stata commessa l'infrazione (punto indicato dal Miniarbitro). Entro 5 secondi dal momento in cui è in possesso di palla, il giocatore deve effettuare la rimessa passando la palla ad un compagno di gioco che si trova in campo. Durante la rimessa in gioco, nessun altro giocatore può, con una qualsiasi parte del corpo, toccare o stare al di là delle linee di delimitazione. Se queste disposizioni non venissero rispettate, il Miniarbitro può far ripetere la rimessa, oppure farla eseguire da un giocatore della squadra avversaria. Questa regola deve essere applicata con molta **TOLLERANZA**.

ART. 7 – RIMESSA IN GIOCO DALLE LINEE DI FONDO

La rimessa in gioco dalle linee di fondo si effettua:

- a seguito di un canestro subito;
- quando si verifica una violazione o un fallo all'interno dell'area.

La rimessa in gioco della palla avverrà dietro la linea di fondo, nel punto più vicino a dove si è verificata la violazione o il fallo (eccetto dietro il canestro). Il giocatore che effettua la rimessa deve, entro 5 secondi dal momento in cui entra in possesso della palla, passarla ad un compagno che si trova in campo. È vietato passare la palla al di sopra del tabellone del canestro. Se queste disposizioni non venissero rispettate, il Miniarbitro può far

ripetere la rimessa, oppure far eseguire la rimessa alla squadra avversaria. Questa regola deve essere applicata con molta **TOLLERANZA**.

ART. 8 – FALLO DEL DIFENSORE

I principali falli del difensore sono:

- bloccare: impedire ad un giocatore (in possesso di palla e non) di avanzare; - trattenere: impedire la libertà di movimento all'avversario;
- colpire il giocatore o il braccio del giocatore che sta palleggiando, entrando a canestro o tirando.

ART. 9 – SANZIONAMENTO DEL FALLO

Quando si verifica un fallo, il tempo si deve sempre fermare e il Miniarbitro deve:

- fischiare per segnalare il fallo ed impossessarsi della palla;
- indicare al segnapunti il numero del giocatore che ha commesso il fallo, affinché venga registrato a suo carico un fallo sul referto di gara;

ART. 10 – QUINTO FALLO

Un giocatore che commette il quinto fallo viene automaticamente escluso dal gioco. In tal caso può entrare in campo un sostituto tra quelli che hanno giocato meno o segnato meno.

ART. 11 – FORMULE DI SVOLGIMENTO DELLE ATTIVITA' MB

1) CATEGORIA SCOIATTOLI (nati nel 2010 – 2011)

LA PARTITA 3 CONTRO 3 SPRINT o LA PARTITA 4 CONTRO 4 SPRINT consta di 4 periodi, della durata di 4' ciascuno.

Tra il 1° e il 2° periodo e tra il 3° ed il 4°, deve essere sempre osservato un minuto di riposo;

tra il 2° e il 3° periodo devono essere osservati tre minuti di riposo.

Durante la partita, il conteggio del tempo va effettuato senza mai arrestare il cronometro, salvo i casi in cui il Miniarbitro lo ritenga opportuno (infortunio, palla lontana dal campo, etc.). Non sono previsti nel corso della partita i tiri liberi. In caso di fallo durante le azioni di gioco, 1 punto e possesso di palla verrà assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo. Le squadre (maschili o miste) devono essere composte da un minimo di 6 ad un massimo di 15 giocatori\trici

N.B.: I CAMBI DOVRANNO ESSERE OBBLIGATORI E CONCORDATI AD INIZIO GARA IN BASE AL NUMERO DEI PARTECIPANTI COSI' COME L'OBBLIGO DI SCHIERARE IN CAMPO NEI PRIMI TRE PERIODI TUTTI GLI ATLETI ISCRITTI A REFERTO.

Le manifestazioni organizzate dovranno vedere la partecipazione di più Centri Minibasket con un calendario di incontri preventivamente stabilito. Tenendo presente la rapidità di realizzazione di ciascun incontro, si consiglia di coinvolgere almeno 4 società.

2) CATEGORIA AQUILOTTI (nati nel 2008 – 2009 ammessi 2010)

LA PARTITA 4 CONTRO 4 consta di 6 periodi, della durata di 6' ciascuno.

Tra il 1° e il 2° periodo, tra il 2° e il 3°, tra il 4° e il 5° e il 5° e il 6°, deve essere sempre osservato un minuto di riposo;

tra il 3° e il 4° periodo devono essere osservati cinque minuti di riposo. Durante la partita, il conteggio del tempo va effettuato senza mai arrestare il cronometro, salvo in occasione di ogni fallo, dell'effettuazione dei tiri liberi e dal salto a due, dei minuti di sospensione (uno per periodo per ciascuna squadra) ed ogni qualvolta il Miniarbitro lo ritenga opportuno (infortunio, palla lontana dal campo, etc.). Le partite si disputano su campi di dimensioni regolari con 6 periodi di 6 minuti ciascuno. Per l'assegnazione del punteggio, si procederà come di seguito indicato:

- 3 punti verranno attribuiti alla squadra vincitrice del quarto di gioco disputato
- 1 punto verrà assegnato alla squadra perdente nel quarto disputato
- 2 punti per ciascuna squadra in caso di pareggio nel quarto di gioco disputato.

Il punteggio della partita sul tabellone segnapunti, **DEVE INDICARE LA SOMMA DEI PUNTI ATTRIBUITI AL TERMINE DI CIASCUN QUARTO DI GIOCO.**

In caso di pareggio nella somma dei punti totali a fine partita, si procederà alla verifica dei canestri totali realizzati, con la vittoria eventualmente attribuita a chi ne avrà realizzato il maggior numero, in caso di ulteriore parità, si procederà con la disputa di un tempo supplementare della durata di 3', procedendo eventualmente ad oltranza (nel primo tempo supplementare l'Istruttore può schierare in campo 4 giocatori a propria scelta, che, ovviamente non potranno disputare il supplementare successivo). Il minuto di sospensione può essere richiesto in qualsiasi momento della partita e deve essere accordato a gioco fermo (anche nel caso di canestro subito).

3) CATEGORIA ESORDIENTI MASCHILE o MISTO (nati nel 2007 ammessi 2008/2009)

LA PARTITA 5 CONTRO 5 consta di 4 periodi, della durata di 8' ciascuno.

Tra il 1° e il 2° periodo e tra il 3° ed il 4°, deve essere sempre osservato un minuto di riposo;

tra il 2° e il 3° periodo devono essere osservati cinque minuti di riposo.

Nella partita di 5c5 il cronometro andrà arrestato ad ogni fischio del miniarbitro e sarà fatto ripartire appena la palla verrà toccata da uno qualsiasi dei giocatori in campo. Il minuto di sospensione (uno per ciascuna squadra per ciascun tempo di gioco) può essere richiesto in qualsiasi momento della partita e, deve essere accordato, a gioco fermo (anche nel caso di canestro subito). Negli ultimi TRE MINUTI del quarto periodo e durante gli eventuali periodi supplementari (della durata di tre minuti ciascuno), in occasione di ogni fallo, il tempo deve essere obbligatoriamente fermato e devono essere concessi sempre due tiri liberi al giocatore della squadra che ha subito il fallo.

4) CATEGORIA PULCINI (nati 2012/2013)

Per quanto riguarda questa delicata categoria saranno previsti, laddove ci fosse richiesta, Concentramenti con facoltà delle società partecipanti di disputare partite o circuiti.

Il numero potrà variare e non è previsto nessun limite.

ART. 12 - TUTELA SANITARIA

Tutti gli atleti partecipanti ai tornei/eventi Minibasket per la Stagione Sportiva 2018/2019, compresi i Dirigenti ed istruttori, dovranno essere regolarmente tesserati A.C.S.I.. L'assicurazione ha validità dal 1 Settembre 2018 al 31 Agosto 2019. Si ricorda inoltre che, con riferimento al D.L. n. 138 del 13/09/2012, dal 01/07/2017 in tutti i luoghi presso i quali si svolge attività di minibasket deve essere presente il defibrillatore semiautomatico e personale abilitato all'uso. In caso di infortunio, la denuncia va effettuata compilando il relativo modulo scaricabile dal sito www.acsitaranto.it, allegando il referto del pronto soccorso, fotocopia della tessera assicurativa A.C.S.I. e fotocopia del documento di riconoscimento del genitore.

IL RESPONSABILE SETTORE BASKET E MINIBASKET
Valentino CARETTI